1. Время простоя - время в секундах на переход в режим демонстрации танка (вращение камеры вокруг танка), которое начинает отсчет с момента когда нет касаний по экрану.

2. Расстояние до танка — радиус от танка ( расстояние между танком и камерой)

3. мин. высота камеры — нижнияя граница камеры, дальше которой камера не сможет опуститься (совет: не ставьте значение меньше 2).

4. макс. высота камеры верхняя граница камеры, дальше которой камера не сможет опуститься (совет: не ставьте значение выше 85).

5. чувствительность свайпа — скорость перемещения камеры во время касаний.

6. скорость презентации — скорость движения камеры в режиме презентации.

7. таймер в режиме тир — время в секундах, которое начинает свой отсчет в момент перехода в режим тира (зеленая кнопка в левом нижнем углу), и по окончанию которого будет осуществлен переход на первую сцену Истории/выход из режима тира автоматически.

8. свайп инвертирован — инвертирование свайпа.